

新春お年玉企画

体験版完全収録!

- 『Age of Mythology』
- 『FIFA 2003 ヨーロッパサッカー』
- 『エターナルカオス』

いまこそ

ネットワークゲームに燃えてみないか?

紅白も終わった、行く年来る年も見た、おまけにオセチも食い飽きた。こうなったら、やっぱりゲームにハマルしかないでしょう! 12月はまさに、注目すべきPCゲームの発売ラッシュで、すべにハマると体が持たないと思うので、ここではインターネットマガジンのチョイスしたゲーム5作品のおもしろいハマり方を紹介。体験版つきものは、読んだらすぐに始めてみよう。仕事始めの1月6日がかなりいやになるゲーム特集だ!

文：小笠原 誠 + 菅野 哲

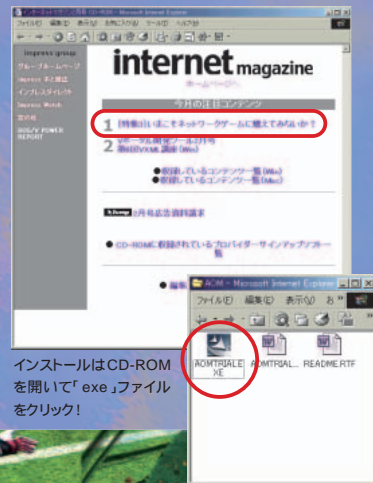


編集部からの お年玉!

付録CD-ROMに体験版を収録!

使い方

付録CD-ROMをパソコンに入れると、自動的にCD-ROMが起動して右の画面が立ち上がります(自動で起動しないときはCD-ROMを開いて「INDEX.HTM」ファイルをダブルクリックしてください)。メニューで本特集を選び、リンク先でゲームタイトルを選択するとフォルダーが開くので、「.exe」ファイルをクリックすればインストールが始まります。体験版にはネットワーク対戦機能がないなどの制限があり、利用環境なども併せてReadmeファイルで確認してください。



インストールはCD-ROMを開いて「.exe」ファイルをクリック!



ジャンル:リアルタイムステラテジー
発売中
オープン価格(実勢:7800円)
ウインドウズ98/Me/2000/XP
Pentium III/500MHz以上(Pentium III/1GHz以上推奨)
256MB以上(512MB以上推奨)のメモリー
HDD:インストール時1GB以上、実行時600MB以上
解像度800×600以上、65,536色(16ビット)以上
16MB以上のVRAMを搭載(32MB以上を推奨したDirectXR
8.1b以上対応のビデオカード
Sound Blasterと互換性のあるサウンド機能
マイクロソフト
Jump www.microsoft.com/japan/games/aom

記録的な大ヒットを記録した「エイジ オブ エンパイア」シリーズの最新作が、いよいよ登場。世界中のPCユーザーの支持を獲得した優れたゲームバランスは、ゲーム初心者をも虜にすること間違いなしだ。



前作では、ギリシアやローマなど、選択する文明によって、建造される施設や製造される戦闘ユニットが変化した。それに対しこの最新作は、自分の崇める神によって、施設やユニットが異なるというシステムを採用している。ギリシア神話からゼウス、アテナ、ポセイドン、ハデス。エジプト神話からラー、イシス、セト。北欧神話からオーディン、ロキ、トール。本作に登場する以上の9神は、それぞれ独自の恩恵を民衆にもたらす。雷を落とすなど、神様ならではのパワーを発揮できるのだ。

街をどんどん発達させる

ゲーム開始時の配下は、わずかな市民と、これまたわずかな兵士がいるだけ。その状態で敵を探してさ迷うなど、自殺行為に等しい。とりあえず、しばらくの間は足場を固めるため街の発展に専念しよう。



スタート時に用意されている「街の中心」という施設で、市民を誕生させる。



ゲームを進めて街を発達させていくと、さまざまな施設を建築できるようになるのだ。



文明が最高レベルの神話の時代まで発達すれば、巨大な戦闘ユニットも製造できる。

あの大ヒットシリーズの最新作が登場! 文明を作れ、神々に祈れ 神話の世界を牛耳る戦略シミュレーション

神の選択が今後を決める

「エイジ オブ ミソロジー」(以下「AOM」)は、世界的なヒットを記録した戦略シミュレーションゲーム、「エイジ オブ エンパイア」(以下「AOE」)シリーズの最新作。とはいえ、本作はギリシア、エジプト、そして北欧の各神話を題材に採用し、AOEとは大幅に異なる雰囲気を持つゲームに仕上がっている。もっとも、基本的なゲーム進行は従来のシリーズとほぼ同じ。プレイヤーは各文明の指導者として国力を増大させ、最終的には武力によるマップの統一を目指す。ここで鍵となるのが文明の進化だ。ゲーム中に一定の条件を満たすと、文明のレベルが上がり、それまで生産できなかったユニットが作れ、また新し

い建物が建てられるようになるのだ。それなら、まずは戦争を後回しにして、文明の発達に専念したいところだが、ことはそう簡単には進まない。なぜなら、このゲームはリアルタイムで進行しているのだ。プレイヤーが文明の発達に邁進している間、当然ライバルも世界の覇権を目指し、国力の増強に励み、スキあらば自国に攻め込もうとしている。しかし、早い段階で特定の地域を確保しておかなければ、後々その地域を占領するのが難しくなる場合もある。そうした場合は敢えて軍事にポイントを置かねばならない。文明の進化を追及しつつ、戦闘にも目を配る。その判断が、勝負の大きな分かれ目となるのだ。

エジプト



エジプト文明は神の恩恵をより速く受けられる点が特徴なのだが、戦闘ユニットがやや見劣りする。

ギリシア



スタンダードな進化の過程を辿るギリシア文明。騎兵を始めとする戦闘ユニットは、圧倒的なパワーを持つ。

北欧



戦士が建物を建設できるという、なかなかユニークな特徴を持つ北欧文明。進化の過程も独特で、やや上級者向きかも。

れば、ゲーム進行は一気に加速。兵士養成場や兵器工場など、戦闘に役立つ施設を建造すれば、いよいよライバル文明と対峙するとき。全力を持って戦いに望み、我が文明の優秀さを相手に思い知らせるのだ。



使えるユニット
激増

文明が発達すれば、作れる施設や習得できる技術が増加する。



キャンペーンモードで腕を磨くのじゃ

ポセイドンの銚を取り戻せ

「エイジオブシンロジ」には、プレイヤーがひとりでプレイする“シングルプレイヤーゲーム”および“キャンペーン”、そして複数のプレイヤーが同一マップ上で対戦する“マルチプレイヤーゲーム”、さらにゲームの基本的な操作方法を学ぶ“チュートリアル”の各モードが用意されている。ここでは、本誌付録のCD-ROMに収録されている体験版でもプレイ可能なモードのうち、より壮大なストーリーも堪能できるキャンペーンを、実際にプレイしてみよう。

今回取り上げたのは、2つ目のシナリオである「影響」。このシナリオの目的は、奪われたポセイドンの銚を取り戻すこと。プレイヤー側の一団が、銚を奪った海賊の拠点に上陸することから、ゲームはスタートする。



こいつがぬすつとだ

最初にキャンペーンモードでやるべきことの概要が表示される。

次は軍備を整える

ある程度資源をプールできるようになったら、いよいよ歩兵養成所を始めとする、各種軍事ユニット生産施設の建築に入る。ただし、軍事ユニットの生産には、食料だけではなく各種資源が必要になる場合が多いので、常に資源残量をチェックすることを忘れてはならない。

歩兵と弓系の数がそれぞれ10程度揃ったら、いよいよ敵陣に攻め込むのだが、まずはその前に神殿でベガススを生産する。このユニットには戦闘能力はまったくないが、障害物を越えて飛行することが可能な探索専門のユニットだ。



神殿でベガスス生産。



歩兵10、弓兵10くらいで軍備完了。

いざ出陣じゃ!



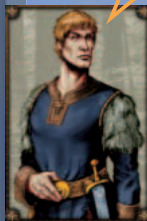
ウオオオ

とにかく突っ込め!

文明を進化させるのだ

普通ならまずは資源の採集に着手するところだが、このシナリオではスタート時点ですでにある程度の資源が用意されている。そこで、文明の進化の条件である神殿を真っ先に建造しよう。神殿が完成した後、街の中心をクリックすると、ローマ数字の“II”とい

いくさ
戦の基本は
民政じゃ



ありがたいことに最初から資源がある。



まずは都市のレベルを上げる神殿作成!



資源を使って、さまざまなユニット、建物を作っていく。

る。住居が増えれば最大住民数が増加するので、それにあわせて市民を生産し、彼らに木材と鉱石の収拾を命じよう。

うアイコンをクリック可能になっている。ここをクリックすれば、めでたく文明が1段階進化。さまざまな施設が建造可能になる。新たに建造可能になった施設のうち、最初に建造すべきなのは、畑。これで食料の増産に取り組むわけだが、最低でも5人程度の市民は、畑の耕作に振り分けたい。

食料の供給が安定してきたら、続いて資源の収拾に取り組む。まず街の中心で新たな市民を生産し、その人間に住居を建築させ

どっちに従うか?



文明が1段階進化するたびに、さまざまな恩恵をもたらす復神を選択することができる。どちらを選ぶか、よく考えよう。

体験版ソフトの制限について

本誌付録CD-ROMに収録されている「エイジ オブ ミソロジー」体験版は、製品版から一部の機能が除かれている。体験版で利用可能な機能は、以下のとおり。

チュートリアル全編 キャンペーンの一部(シナリオ2本) シングルプレイヤーゲームの一部(文明1種類「ゼウス」、マップ2種類「ミスガルス」及び「アルフヘム」、時代進化は「英雄の時代」まで)
 “マルチプレイヤーゲーム”が利用できない点は残念だが、それでもこれはかなりのボリューム。特に従来の「AOE」シリーズ未体験のプレイヤーなら、ゲームの基本的な操作方法の習得も含め、正月休みの時間をすべて使ってもお釣りがくるのではないだろうか。もし、これではとても満足できないのであれば、製品版を購入してとことん遊び尽くそう。



体験版で選択可能なゼウスは、従来の「AOE」シリーズとほぼ同等の感覚でプレイできる。

これが最後の詰め

敵陣まっただ中に入突するのだからこちらの犠牲もかなり大きくなるだろうが、ここは覚悟を決めて一気に攻め立てよう。このシナリオでは鉾を盗んだ犯人が逃げていくので、先ほど作ったペガサスが活躍することになる。ペガサスで敵の位置や施設を確認した後、侵攻するという使い方でも役立つのだが、ペガサスを使えば逃げていく犯人を追いかけることができ、見失って闇雲に探さずにすむのだ。首尾良く鉾を発見できたなら、シナリオもほぼ終わり。支持に従って、盗みの張本人を追いつめればいい。

なお、神殿ではペガサス以外に、強力なパワーを持つ戦闘ユニットも生産できる。だが、それらのユニットはコストがかなりかかるため、あまり多くの数を生産することはできない。このシナリオでは敵の軍備はそう強力ではないので、面倒なら生産しなくてもかまわないだろう。



ペガサスで犯人を追いつめろ!



犯人を追いつめた。これでシナリオもほぼ終わりだ。

番外 あせりは禁物

最初から兵士がいるからといって、文明の進化を待たずに敵地へ突っ込むと……。そこには、思ったとおりに自軍を大きく上回る数の兵士が待ち受けている。ここで全滅してしまうと、もはや市民や施設を守る人がなくなってしまうので、決して先走りをしてはいけません。じっくり、文明を育ててから戦争に移ろう。



無理に突っ込むと……。

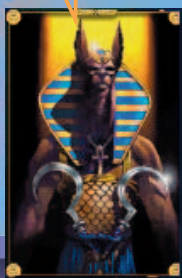


無謀な攻めはダメなり

製品版で“鬼”ゲーマーと戦え

従来の“AOE”シリーズは、ネットワーク対戦が熱いゲームとしても有名だった。その特徴は、今回の「エイジ オブ ミソロジー」にも当然引き継がれている。本原稿執筆時点ではまだ日本語版は発売されていないが、約1か月前に発売された英語版では、すでに熱い戦いがネットワーク上で展開されているのだ。本作におけるネットワークプレイモードの利用は、非常に簡単。ソフトの開発元である Ensemble Studios が運営する“ESO”というサーバーには、世界中の「AOM」プレイヤーが終結している。このサーバーに接続後、希望の対戦条件を提示すれば、それらのプレイヤーの中から、自動的に対戦相手を検索してくれるのだ。また、対戦の成績はすべて“ESO”サーバーで管理されており、対戦の勝率や、その世界ランキングも掲載される。チャット機能が英語のみ対応という点は少々気になるが、ここはひとつ、腕に自信がある人は世界を相手に戦ってみるのはいかがだろうか。

対戦に勝利すれば
 どんどんランクが
 上がっていくぞ



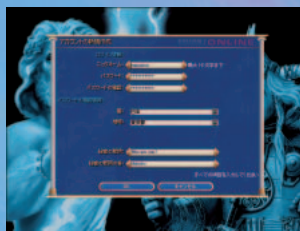
©2002 Microsoft Corporation, All right reserved

また本作は、“ESO”とは別に、IP入力という方法でもネットワークプレイを楽しむことができる。従来の「AOE」シリーズでは、各種コミュニケーションツールを使って同志を募り、多人数でゲームをプレイするという

スタイルが流行していた。日本語版発売後は、この新作でも、同様の方法によるマルチプレイヤーゲームが盛んになることはまず間違いはないだろう。



“ESO”では、日夜世界中のプレイヤーの間で、1対1の対戦が行われている。

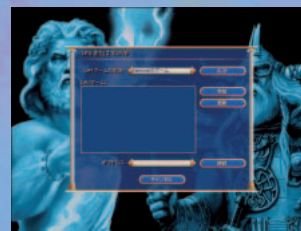


始めて“ESO”に参加する際には、新規ユーザー登録が求められる。

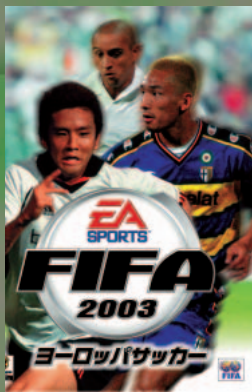
“鬼”ランキング



世界ランキング上位者は、まさにゲームの鬼とも呼ぶべき強者揃い。とにかく強い。



IP入力による対戦も可能。相手を探すには、IRCなどコミュニケーションツールを利用しよう。



日本を飛び出し、世界を相手に戦え！ 中田、小野、稲本、ベッカムらを操り 世界最強をめざす究極サッカーゲーム

FIFA公認のサッカーゲーム、「FIFAサッカー」シリーズ。その最新作は、イタリアリーグ、プレミアリーグ、スペインリーグ、ブンデスリーガなど、世界各国のリーグに所属する350チームを実名で搭載。日本を含む世界40か国の代表チームも収録しているなど、とんでもないボリュームを誇るのだ！

世界16か国の強豪クラブ350チームが！ しかも実名！

ワールドカップでその素晴らしさに触れて以来、本場ヨーロッパサッカーの虜になってしまったという人は多い。そうした人々の期待に応えてくれるのが、「FIFA 2003 ヨーロッパサッカー」。総当たり制のリーグ戦を体

験できる「シーズン」、勝ち抜き戦方式で行われる「トーナメント」、さらには各国から選抜された18のクラブチームが優勝を争う「クラブチャンピオンシップ」など、豊富なモードで欧州サッカーの醍醐味を堪能できるのだ。

ジャンル：スポーツアクション
発売中
7,980円
Windウズ98/Me/2000/XP
Pentium /700MHz以上
64MB以上(124MB以上推奨)のメモリ
HDD：600MB以上
DirectX以降と互換性のあるDirect3DまたはGlideに対応したVRAM16MB以上搭載の3Dアクセラカード
DirectX8.1以降対応のサウンドカード
エレクトロニック・アーツ・スクウェア
http://www.japan.ea.com/fifa2003/



ラフプレーには...

人気者のコリナー審判も登場するぞ！



夢の対決も実現！

クラブ選手権では、レアル・マドリッドvsマンチェスター・ユナイテッドなんて夢の試合も実現。もちろん選手はすべて実名だ。



各国のリーグ戦が思う存分堪能できる。やはり日本人に馴染み深いのは、中田やトッティ、パジジョといった多くのスーパースターが活躍するイタリアのセリアAではないだろうか。

キー操作はシンプル！

オフェンス

ロブ	A
パス	S
シュート	D
スルーパス	W
ダッシュ	E
フリースタイルコントロール	Shift + カーソルキー

ディフェンス

スライディングタックル	A
操作選手切り替え	S
タックル	D
ヘディング	W(押し続ける)
ダッシュ	E

付録のCD-ROMに入っているのは英語版のデモ版だぞ！(稲本)

有名選手のグラフィック表示はクリソツ?!

世界のツワモノたちの足技を堪能しろ！

ベッカム様あー！ ヒデ！



デビッド・ベッカム
マンチェスター・ユナイテッド所属
(イングランド代表)

中田英寿
バルマ所属(日本代表)

パラメーターはロベカルに軍配か?!

	ベッカム	中田	ロベルト・カルロス
スタミナ	10	9	10
スピード	8	8	10
シュート	10	9	10
パス	10	10	9
ボディバランス	9	7	9
ヘディング	7	6	8
コントロール	9	9	10
タックル	7	7	9

ロベカル!

ロベルト・カルロス
レアル・マドリッド所属(ブラジル代表)

覚えられるかなあ...



俺にだってできたんだから大丈夫だよ。

キーボードの操作も簡単だが、どうしてもキー操作が苦手だという人はコントローラーを使うこともできるぞ！



このように引いたアングルでプレイすることもできる。

入場時や得点シーンのアニメーションの出来も見事!



画面下には、すべての選手のポジションが表示される。

目指せファンタジスタ! 世界の頂点はすぐそこだ

本作のゲーム操作は驚くほど簡単だ。選手の動きはある程度自動化されているため、初心者がめちゃくちゃにキーを叩いていても、それなりにゲームを進めることはできる。だが、操作に慣れてくれば、本場ヨーロッパ

リーグ並みの、より高度なプレイをすることも可能なのだ。敵を出し抜くスループスに、キーパーの予測を越えたコースでゴールに吸込まれるフリーキック。多彩なテクニックを駆使して、世界の頂点を目指そう。

セットプレイは決定的チャンス



壁を巻いて!

フリーキックはShiftキー + カーソルキーである程度コースを変更できる。正確にゴール隅を狙え!

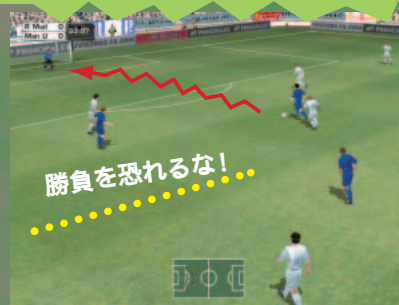
スループスを決めろ



これぞキラーパス!

相手ディフェンスに隙があれば、スループスのチャンス。Wキーでゴール前に走り込む味方に決定的なパスを渡すのだ。

ドリブル突破!



勝負を恐れるな!

ボールを持った選手は、入力したカーソルキーの方向に向かってドリブルをしていく。足の速い選手なら、数人抜きも可能だ。

この快感がたまらない



あ、ジダンも……

キーパーの反応速度をはるかに超えた高速ボレーシュートが炸裂。こんなの誰も取れっこない!

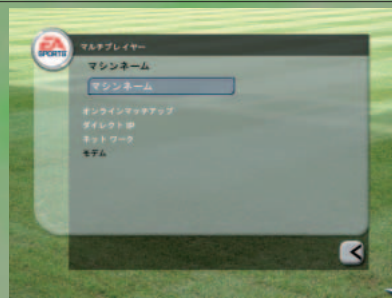
興奮のスタジアム



発煙筒が赤々と焚かれる客席はすでに興奮のルツボ!

ネットワーク対戦で燃えまくれ!

製品版なら通信対戦もできるぞ! (最大で16人までプレイ可)、専用サイトで対戦相手を見つける「オンラインマッチアップ」、相手のIPアドレスを直接入力して戦う「ダイレクトIP」、LAN上でプレイする「ネットワーク」などのモードがある。なお付録CD-ROMに収録されているデモ版には通信対戦機能は備わっていない。デモ版で腕ならしげができたなら製品版をゲットしてネットワーク対戦で燃えよう!





ジャンル: オンラインRPG
 月額900円
 OS: ウィンドウズ98/ME/2000/XP
 Celeron/400MHz 以上
 64MB 以上のメモリー
 HDD: 600MB以上
 56Kbps以上のインターネット接続(常時接続)
 グラフィックカード16M以上
 提供元: ガマニアデジタルエンターテインメント
www.gamania.co.jp/ec/

SFファンタジーの世界でポーズを決める! 攻城戦イベントまではこうして育てる!

「エターナルカオス」は、お仕着せのクエスト(冒険)を楽しむというよりプレイヤーが自主的にコミュニケーションして楽しむというスタイルのオンラインRPGだ。フィールドのマップ表示もわかりやすく、初心者にもなじみやすいだけでなく、レベルアップして上級者になっても「攻城戦」のような新しい楽しみができる。まさに、やればやるほど味わいが出るゲームだ。ゲームの舞台が未来なので、科学的/機械的なアイテムなどが多いのもおもしろい。最近のアップデートでは、オンラインRPGでは前代未聞ともいえる性転換サービスも開始されたぞ。

まずは自分の分身を作るべし!

まずはソフトをダウンロード



ダウンロードは、エターナルカオスの公式サイトにアクセスして、上部の「ダウンロード」ボタンからこなう。容量は約87メガバイトだ。

起動したら、キャラクターを作成したいサーバーを選び、アカウントとパスワードを入力する。「ログイン」をクリックすると次の画面に進む。



4種族から
選べるわよ



キャラクターは、4種族でそれぞれ男女の8パターンから選べる。はじめてプレイする場合は肉弾戦の得意な「ブルカン」がオススメだ。



街に降り立ったところ。他のプレイヤーのしゃべっている内容などは、キャラクターの頭上またはウィンドウ下部に表示される。

これがワシの分身じゃ

いざ戦いの世界へ

アカウントはここで作成



プレイ前にGASH www.gamania.co.jp/ec/のサイトでアカウントを作成する。支払には、クレジットカードや「Famiポート」が利用できる。

まずは街の近くにいる敵と戦ってみよう。危ないときは街に逃げ込めば敵は街の中までは追ってこないで覚えておこう。下積み時代はひたすらザコ敵退治だ。



こちらから攻撃を仕掛けない限り襲ってこない敵もいる。

最初はともかくスキルをあげるべし



泳ぐこともできる。序盤では気分転換にしかならないが、意外とおもしろい。



アイテムを売りたい場合は、アイテムをドラッグ&ドロップだ。

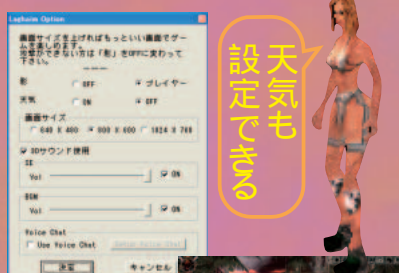


序盤のレベルが低いうちは、上のように敵に囲まれないようにしましょう!



がっこいいっすか? ぜんぜん!

ゲーム中では、宇宙などのポーズも決めることができるので、ほかのプレイヤーの前で決めてみよう!



天気も設定できる

起動画面の「オプション」で、影や天気などの設定ができる。低スペックのマシンでプレイする場合は、ここで設定を変更しておこう。



来年予定されているバージョンアップからのスクープ映像。どうやら水中で巨大な敵と戦っているようだが!?



レベルが上がるとさまざまなスキルを身につけることができる。自分好みのキャラをじっくりと育成して、「攻城戦」などの次の展開に備えるのだ。



ジャンル:オンラインRPG
 月額900円
 OS:ウィンドウズ98/ME/2000/XP
 Pentium 500Mhz以上
 128MB以上のメモリー
 HDD:600MB以上
 8MB以上のVRAMを有する3Dアクセラレータチップ搭載グラフィックカード。
 56Kbps以上のインターネット接続(常時接続)
 提供元:ガンホー・エンターテインメント
 Jump www.ragnarokonline.jp/

コミュニケーションツールが充実 初心者歓迎RPGでの暮らし方を公開

今年12月1日から本サービスに移行した「ラグナロクオンライン」。テストの時点ですでにユーザーが約85万人もいたという超人気オンラインRPGだ。人気の秘密は、キュートなキャラクターや世界観、そしてコミュニケーションツールの充実が挙げられるが、もちろん骨太RPGであるという点も大きな魅力だ。ここでは、ダンジョンの探索やパーティプレイなどこのゲームの醍醐味を味わう寸までのチュートリアルを公開しよう。このチュートリアルをやり終えたら、後はユーザー自身が自由にストーリーを作って、ラグナロクを堪能してほしい。

ガンホーIDを取ろう



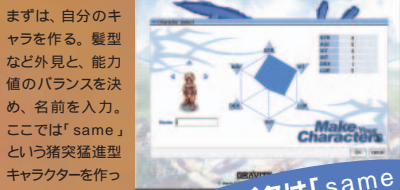
ダウンロードと同時に、このページでガンホーIDとラグナロクのプレイチケットを購入する必要がある。
 Jump www.ragnarokonline.jp/

いろいろなアイテムをダウンロードしよう

髪の色と名前を決定



ダウンロードしたゲームを起動すると、認証ページが現れるのでIDとパスワードを入力。左の画面が現れたら、好きなサーバーを選んでラグナロクのプレイ開始だ!



まずは、自分のキャラを作る。髪型など外見と、能力値のバランスを決め、名前を入力。ここでは「same」という猪突猛進型キャラクターを作ったぞ!

我が名は「same」

ゲームを始めると.....



プレイを開始するといきなり橋の架かった小島に放り出される。まずは、この橋を渡った向こうにある「初心者館」に行くべし!

どこじゃ、ここ?

すみません

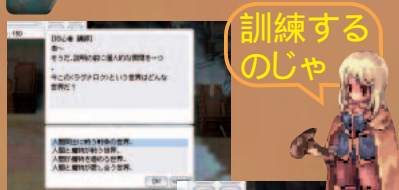


ここが初心者館。プレイするためのノウハウを教えてくれるぞ。

初心者の館に行かないと、いきなり街のと真ん中に。

チャットで人に頼ってみよう

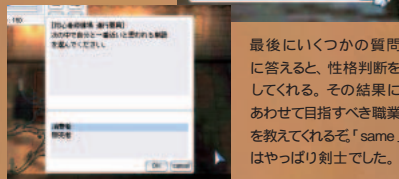
初心者訓練をウケルのだ



初心者館には何人かの案内人が立っている。彼らに話しかけると、「ラグナロク」をプレイする際のマナーや基本操作を教えてくれるぞ!



訓練するのじゃ



最後にいくつかの質問に答えると、性格判断をしてくれる。その結果にあわせて目指すべき職業を教えてくれるぞ。「same」はやっぱり剣士でした。

まずはレベルを上げるのじゃ

「ラグナロク」ではジョブレベルを10まで上げなければ職業につけないので、まずはひたすらレベル上げ。といっても、チャットなどで友達を作ったりと、寄り道をした方がより楽しくゲームができるぞ。ということで、ギルドから街に繰り出して、たむろしている商人(これも職業)プレイヤーから高性能な武器を買ったりしよう。戦いに備え、いざフィールドに出てモンスターと戦おうべし!



武器を揃えたいが、最初は高くて手がでない。

たかっ!

よわっ!

最初の装備のままモンスターと戦うと.....弱い。



あまりの弱さに困っていたら親切なプレイヤーが剣をくれたぞ。

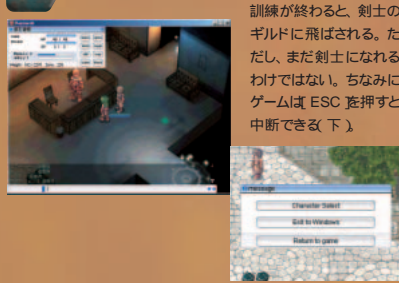


良いソードだ!



なかなか良い武器であることが判明。ちよっとは強くなったぞ。

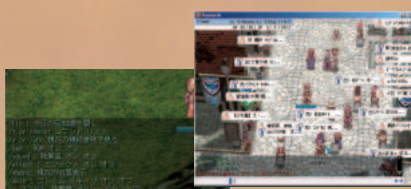
おれはソードマスターを目指す



訓練が終わると、剣士のギルドに飛ばされる。ただし、まだ剣士になれるわけではない。ちなみにゲームはESCを押すと中断できる(下)。

生き抜く術を公開

この世界でお金を稼ぐには、モンスターが落とすアイテムを売るなどの工夫が必要だ。そのほか、生き抜く術を公開するぞ。



いろいろな人とアイテム、武器を交換して強くなるぞ。

コマンド入力でも操作できるのもこのゲームの特徴。「h」を入力すると、コマンドの一覧が見られるぞ。



声をかけると、攻略法などを教えてくれるプレイヤーもいるぞ。

レベルがあがると座ったり、パーティを作ったりできるぞ。



ジョブレベルが10になると転職試験を受けられる。合格すれば見事転職完了だ!

これからが勝負!



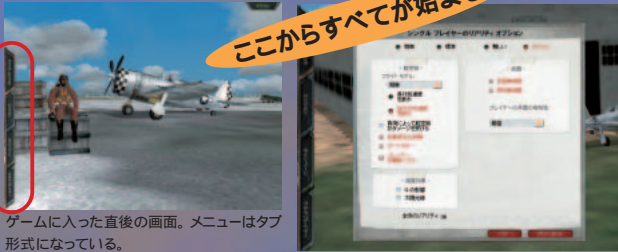
ジャンル:フライトシュミレーター
 価格:7,980円
 OS:ウィンドウズ98/ME/2000/XP
 必要CPU:Pentium III 500MHz以上(Pentium III 1GHz以上を推奨)
 必要メモリ:128 MB以上(256 MB以上を推奨)
 HDD:インストール時に必要な空き容量:1GB以上(2GB以上を推奨) 実行時に必要な空き容量:400MB以上
 発売元:マイクロソフト
www.microsoft.com/japan/games/cfs3/

主な操作	キー
スロットル10%~90%	1~9
スロットル全開	0
スロットル徐々に開く	^
スロットル徐々に絞る	-
エルロン右(バンク右)	Num6
エルロン左(バンク左)	Num4
エルロン/ラダー中立	Num5
エレベータートリム機種下げ	Num7
エレベータートリム機種上げ	Num1
機関銃の発射	スペース
ラダー右	Num3
ラダー左	Num0
ウイングマンの応援要請	H
ポーズ	「Pause」または「P」

これでヨーロッパ戦線を戦い抜け！ 撃墜王になるための“テク”を公開

「コンバットフライトシュミレーター3」は、第2次大戦末期、ヨーロッパ戦線のパイロットになって戦闘機を操り、敵機と空中戦を繰り広げるゲームだ。いわゆるシューティングゲームと異なり、飛行機を自由に動かすだけでも一苦労だが、ただ飛んでいるだけでも楽しめる。フライトシュミレーターは、未経験者にはハードルが高いと思われるが、このゲームでは、弾丸を無限にしたり攻撃によって受けるダメージを減らしたりする設定が可能なので、初心者でも楽しめるようになっている。飛行機嫌いのゲーム好きにもおすすめできるゲームだ。

まずは設定変更！



ゲームに入った直後の画面。メニューはタブ形式になっている。

フライトシュミレーターに慣れていないユーザーは、とりあえず慣れるまでは「リアリティオプション」の設定を変更して簡単にプレイしよう。
 「自動混合気制御」「オートラダー」「プレイヤーを無敵にする」「武器無制限」「燃料無制限」「プレイヤーの兵器..最強」にすればかなり楽になる。

飛び立つ前に



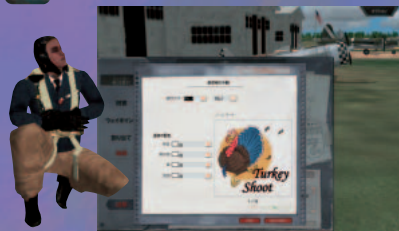
まずは、「ミッション」の訓練ミッションをやってみよう。いきなり空中からはじまるので、離着陸ができなくてもそれなりに楽しめるぞ。ミッションの概要を見ると興奮が高まってくる。

番外 資料的価値アリ！



まずはハンドブックに目を通そう。ハンドブックはPDFファイルで、資料としても非常におもしろう。

番外 ペイントに凝れ！



飛行機のペイントもカスタマイズ可能。

「I」ボタンを活用

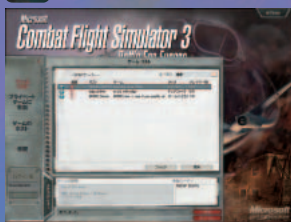


「I」キーを押して「敵機位置指示器」(3Dの矢印)を表示すると目標が見つかりやすい。また、敵機が近くにいないときは「X」キーを押すと目標地点までワープできるが、機体が水平の状態ではワープしないと自機位置がわからなくなるので注意。

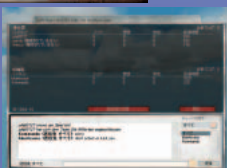
ドックファイトスタート



強敵に出会え！



「マルチプレイヤー」を選択すると、ネット対戦が可能になる。「ゲームリスト」では、既に誰かがホストになって開かれているオンライン対戦が表示される。



ポート番号	パブリック ポート	プロトコル
トリガポート		
2300	28883 - 28886, 2300	UDP
28883	UDP 28883 - 28886, 2300	UDP
28884	UDP 28883 - 28886, 2300	UDP
28885	UDP 28883 - 28886, 2300	UDP
28886	UDP 28883 - 28886, 2300	UDP

お使いのコンピュータが NAT (Network Address Translation) またはファイアーウォールの内側にあり、Combat Flight Simulator 3 のゲーム リストが表示されない場合には、ファイアーウォールでポートを開放すると、ゲームをプレイできるようになる。具体的には、NAT またはファイアーウォールのセットアップの際に、以上のトリガポートに対応するパブリック ポート(すべての伝送はUDP プロトコルを使用していることに注意)に割り当てればOKだ。

で、でも.....



クラッシュ!

最初のオプションでズル(笑)しても墜落するとゲームオーバーなので注意。

番外 クラッシュ回避には



マイクロソフトの操縦桿タイプゲームコントローラー「サイドワインダー」(実勢価格6,120円で操縦すれば、少しプロに近づけるかも。

体験版 デモ版 でも遊べる

まだまだあるぞ、正月に遊びたおせるPCゲーム!

オンラインシューティング Rainbow SIX3 RAVEN SHIELD

発売日: 来春 価格: 未定
OS: ウィンドウズ98/ME/2000/XP
必要CPU: Pentium III 600MHz以上
メモリー: 128Mバイト
発売元: UbiSoft
www.ubisoft.co.jp

映画「レッド・オクトーバーを追え!」や「パトリオットゲーム」の原作者でおなじみの、トム・克蘭シー氏が設立し、自ら作品のプロデュースを手掛けているRed Storm Entertainment社の最新コンパクトシューティングゲーム(販売はUbi

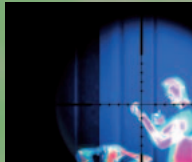
Soft)。プレイヤーが多国籍特殊任務部隊「Team Rainbow」を率い、困難なミッションに挑戦していく内容だ。映像もミッションの内容もリアリティーを重視しており、軍事/戦闘ゲームマニアにはたまらないはずだ。



シューティングの世界はここから始まる。



特殊任務部隊のミッションをこなせ!



さまざまな武器、アイテムを使って指令を遂行するのだ。

都市建設シュミレーション シムズオンライン

発売日: 発売中 価格: シムズオンライン+ゲームタイム90セット 10,960円
OS: ウィンドウズ98/ME/XP
必要CPU: Pentium III 600MHz以上
メモリー: 256Mバイト
発売元: エレクトロニック・アーツ・スクウェア
www.japan.ea.com/tso/home/

「オンライン人生シュミレーションゲーム」というほかのネットゲームとは異なった新しい作品だ。オンラインRPGのように戦闘をするわけではなく、ほかのプレイヤーが操作するキャラクター(このゲームでは「シム人」と呼ぶ)と1つ1つに暮ら

す事が目的になっている。他のシム人を楽しませ、友達を増やすことにより、この世界で権力、富、名声や社会的地位を得ることができる。上昇志向の強い人はそれなりに忙しくなるが、マツタリと遊んだりおしゃべりしたりもできる。



とにかく友達を増やすことが成功につながる。



知らない人と一緒に暮らすのは意外と難しい!



人間関係も一目でわかるシステムを採用。

オンラインシューティング MEDAL of HONOR アライドアサルト

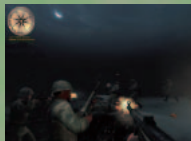
発売日: 発売中 価格: 7,980円
OS: ウィンドウズ98/ME/2000/XP
必要CPU: Pentium III 450MHz
メモリー: 128Mバイト
発売元: エレクトロニック・アーツ・スクウェア
www.japan.ea.com/mohaa/

第二次世界大戦中のヨーロッパを舞台に、連合軍戦略情報局中尉のマイク・パウエルと彼の部隊の活躍を描いたFPS(1人称視点のシューティングゲーム)で、世界中にファンのいる人気作品だ。リアルマンデー上陸作戦など、実際の戦

争をモデルにしているのが、リアリティーは非常に高い。もちろん兵器や武器なども実際に使用されたモノが登場している。軍事マニア垂涎の内容だが、単なるFPSとしても良くできているので、ライトユーザーも十分楽しめる。



単なるFPSとしても秀逸なつくりなので、初心者も楽しめる。



画面からは、実際の戦闘の雰囲気かポンプンしてくる。



とにかく敵を倒し続けなければ先に進まないぞ。

多人数型RPG アスガルド

発売日/価格: ベータテスト中につき無料
OS: ウィンドウズ98/ME/2000/XP
必要CPU: セレロン433MHz以上
メモリー: 128Mバイト
発売元: ネクソン
www.nexon.co.jp/asgard/

北欧神話をモチーフにした韓国製ファンタジーネットワークRPG。用意されたクエスト(冒険)やほかのプレイヤーとのパーティープレイなどの、ネットワークRPGの基本的な内容はもちろん、ゲームに参加しているプレイヤーが、クエストを

解くか解かないか、善を選ぶか悪を選ぶかなどの行動がゲーム内の文化・世界に影響を与え、という壮大な試みがおもしろい。グラフィックは見下ろし視点のかわいらしい系なので、初心者にもとつきやすい。



ファンタジックなフィールドで戦いは繰り広げられる。



敵キャラもかわいらしいのだが、強力な呪文を使ってくるぞ!



ほかのプレイヤーとチャットしてパーティーを結成。

多人数型オンラインシュミレーション NAVY FIELD

発売日/価格: ベータテスト中につき無料
OS: ウィンドウズ98/ME/XP
必要CPU: Pentium III 以上
メモリー: 128Mバイト
発売元: サクセス
gamespace24.net/game/navyfield/

数百人規模での対戦が可能なオンライン艦隊戦ゲーム。戦闘でお金を貯めたりレベルを上げたりすると、製造できる船をランクアップできるなど、育てる楽しみも用意されている。また艦砲などの武器もかなり多くの種類から選べるので、

武器にうるさい人でも楽しめるはずだ。船を用意して艦隊を編成してから実際の戦闘に入るのが流れなのだが、それぞれの段階で異なる楽しみができる。また、時間に制約のある人でも比較的遊びやすい。



オンライン対戦が数百人でも可能。



チャットルームの画面は戦艦ドックのイメージになっている。



レーダーなどを使って敵機的位置を把握するのだ。

オンライン対戦麻雀 谷岡ヤスジの激戦麻雀

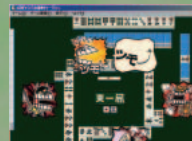
発売日: 発売中 価格: 3,480円
OS: ウィンドウズ98/ME/2000/XP
必要CPU: MMX Pentium 233MHz以上
メモリー: 32Mバイト
発売元: アンバランス
www.unbalance.co.jp/software/yasuji_mahjong/

ネットゲームの定番ともいえる麻雀も見逃せない。このゲームでは、使用するキャラクターと面子を選択する「フリー対局」、登場するキャラクターと勝ち抜き対局をおこなう「勝ち抜き戦」、ネットワークで離れた相手と対戦する「ネットワ

ーク対局」の3モードでのプレイが可能だ。ネットワーク対局では、メンツが4人揃わない場合はコンピュータが代打ちしてくれたり、半荘途中に車を離れたいときは、そこから先をコンピュータに任せることもできる。



ターゲットなどおなじみの谷岡キャラを操作できる。



絵はふざけていても、内容は本格麻雀ゲームだ。



勝ち抜き戦では、さまざまな谷岡キャラを倒していくのだ。



[インターネットマガジン バックナンバーアーカイブ] ご利用上の注意

このPDFファイルは、株式会社インプレスR&D(株式会社インプレスから分割)が1994年～2006年まで発行した月刊誌『インターネットマガジン』の誌面をPDF化し、「インターネットマガジン バックナンバーアーカイブ」として以下のウェブサイト「All-in-One INTERNET magazine 2.0」で公開しているものです。

<http://i.impressRD.jp/bn>

このファイルをご利用いただくにあたり、下記の注意事項を必ずお読みください。

- 記載されている内容(技術解説、URL、団体・企業名、商品名、価格、プレゼント募集、アンケートなど)は発行当時のものです。
- 収録されている内容は著作権法上の保護を受けています。著作権はそれぞれの記事の著作者(執筆者、写真の撮影者、イラストの作成者、編集部など)が保持しています。
- 著作者から許諾が得られなかった著作物は収録されていない場合があります。
- このファイルやその内容を改変したり、商用を目的として再利用することはできません。あくまで個人や企業の非商用利用での閲覧、複製、送信に限られます。
- 収録されている内容を何らかの媒体に引用としてご利用する際は、出典として媒体名および月号、該当ページ番号、発行元(株式会社インプレス R&D)、コピーライトなどの情報をご明記ください。
- オリジナルの雑誌の発行時点では、株式会社インプレス R&D(当時は株式会社インプレス)と著作権者は内容が正確なものであるように最大限に努めましたが、すべての情報が完全に正確であることは保証できません。このファイルの内容に起因する直接のおよび間接的な損害に対して、一切の責任を負いません。お客様個人の責任においてご利用ください。

このファイルに関するお問い合わせ先

株式会社インプレスR&D

All-in-One INTERNET magazine 編集部

im-info@impress.co.jp