

今泉 洋

報学科教授。アスキー社ニューヨーク駐在員、インプレス A&D社エクゼクティブ・プロデューサー、文化科学研究所

「道具」から「場具」の視点へ

私が在籍している武蔵野美術大学デザイン情報学科も、新 設されて今年で3年目を迎える。1期生は3年になり、私の研」 究室でもゼミ開始ということになった。

基本的な話をすれば、大学での教育は、教える立場・教え られる立場がはっきりしている初等・中等教育とはちがう。基「 礎的な教養と専門的な知識を修得し、さらに個々人がそれぞ れの専門分野において互いに触発し合う。それによって新た」 な高みを目指そうとするのが高等教育というものだろう。

ところがここで、わが学科のゼミ、少なくとも私の研究室特 有の事情がことを面倒にする。通常のゼミであれば何らかの ! そうしたことをベースに道場がどのように機能しているかを 専門に特化した学生が集まり研究活動を行うことになるが、私「考えてみると、1つにはそれぞれ自分の能力を高めようとする Ⅰのデザイン情報学のテーマは「モノ作り、コト興しのための方 Ⅰとトがおり、彼らをサポートするモノ・仕組みとしての「道具」が Ⅰ るものは拒まず」となる。その結果、所属するゼミ生の関心も、「ぞれに高度なスキルを持ちながら多用な方向性を持つ人々」 新しいアニメーション・テクニックの研究からエコロジーがらみ「が、「場」に集まることの可能性やその意味を広げるモノや仕「 の社会運動の計画、果てはショウビジネスとしてのプロレスシー組みを「場具」として捉えていくべきなのではないか。 ナリオ技法研究といったものまで多岐におよぶことになる。

いついたのが「道場」という存在である。

道場とは、「多くの人が団体生活をしながら、精神修養・技」具世界とはまったく違った景色が見えてくるのではないか。 術の熟練などに励む場」と言われる。 道場を運営していくこと 1 それは「場」を共有する皆が意識を集中するために用いら は、それぞれの「道(タオ)を極めようとする個人を集団化す」れる黒板のようなモノから、果ては文化や制度という社会装置 I ることによって、単独ではなしえない何かを生み出すよう演出 I に至るまで、「場具」はこれまでさまざまなレベルに存在し、 することなのではないか。

人のスキルの向上は望ましいが、それでは専門に特化した他 「オ」と「場」の掛け算であるとしてみるなど、思いつきだと言わ 学科にかなうはずがない。「モノ作り、コト興し」のためには、」 れてもしようがない。 だが、従来「道具」的な世界しか見てこ 要素たる個々の専門的技能に秀でることよりは、他との協調しなかったデザインにとって、人々の間に共創的な関係を作り出し 的関係を維持し、ビジネス的に言えば全体として「Win - Win」 すための「場」をサポートするモノ・仕組みを「場具」として改 I の関係を作り上げていくことが重要と考えるべきだ。

そんなことを考えていたら、おもしろいことに気がついた。実 は道場というのは「タオ」と「場」の掛け算が行われるところで」あたりまえの時代から、ネットワークが極めて大きな影響力を

を目指し、努力するのはごく自然である。さまざまな制度を通!くことができるかを探ることには大きな可能性が感じられる。! じて業を授かり、その技を効率よく使いこなせるよう技能を磨っそれは、少なくともデザイン情報学という立場から考えるべき いていくことは、多くの人にとってわかりやすい目標である。



法論の研究・開発」にある。そこで「何かを企てる学生なら来「ある。もう一方で、ヒトの集まる「場」がある。であれば、それ「

Ⅰ 人はモノを作り、さらにモノを作るための「道具」を作る動物 こういう状況で学生をあずかり、デザイン情報学というコンセーであると言われる。そこに大きく関係するのがデザインという プトでゼミを運営するには何を規範とすべきか。そこでふと思」行為であることは言うまでもない。だが、この枠を超えて、「場」」 を作るための「場具」のあり方を考えてみると、これまでの道

そして今後も機能し続けていくだろう。

そう考えると、わがゼミの方向も見えてくる。もちろん、個々 」 ゼミの説明から、苦し紛れに「道場」を持ち出し、それが「タ めて捉えることは大きな意味があるように思えてくる。

最大効率を目指して個々が階層的に位置付けられることが あり、実は道場を「場」たらしめている何かこそが問題なのだ。「 持ち、個々が自由に結びつくことで新たな価値を生むようにな 動機はさまざまだろうが、個々人がそれぞれの技能の極み、る時代、新たな環境下で「場」がどのような意味を付与してい 」大きなテーマの1つであるに違いない。





「インターネットマガジン バックナンバーアーカイブ] ご利用上の注意

この PDF ファイルは、株式会社インプレス R&D (株式会社インプレスから分割)が 1994 年~2006 年まで発行した月刊誌『インターネットマガジン』の誌面を PDF 化し、「インターネットマガジン バックナンバーアーカイブ」として以下のウェブサイト「All-in-One INTERNET magazine 2.0」で公開しているものです。

http://i.impressRD.jp/bn

このファイルをご利用いただくにあたり、下記の注意事項を必ずお読みください。

- 記載されている内容(技術解説、URL、団体・企業名、商品名、価格、プレゼント募集、アンケートなど)は発行当時のものです。
- 収録されている内容は著作権法上の保護を受けています。著作権はそれぞれの記事の著作者(執筆者、写真の撮影者、イラストの作成者、編集部など)が保持しています。
- 著作者から許諾が得られなかった著作物は収録されていない場合があります。
- このファイルやその内容を改変したり、商用を目的として再利用することはできません。あくまで個人や企業の 非商用利用での閲覧、複製、送信に限られます。
- 収録されている内容を何らかの媒体に引用としてご利用する際は、出典として媒体名および月号、該当ページ番号、発行元(株式会社インプレス R&D)、コピーライトなどの情報をご明記ください。
- オリジナルの雑誌の発行時点では、株式会社インプレス R&D(当時は株式会社インプレス)と著作権者は内容が正確なものであるように最大限に努めましたが、すべての情報が完全に正確であることは保証できません。このファイルの内容に起因する直接的および間接的な損害に対して、一切の責任を負いません。お客様個人の責任においてご利用ください。

このファイルに関するお問い合わせ先 株式会社インプレスR&D

All-in-One INTERNET magazine 編集部 im-info@impress.co.jp