第1部

# 株式市場がとらえるインターネットの構造変化

山科 拓 シティグループ証券株式会社 株式調査部 通信・インターネット・IT担当アナリスト

## 時価総額でグーグルを超しマイクロソフトに迫るアップル スマートフォンやタブレットの拡大で価値移転が始まる

#### 産業構造の変化が株価に反映

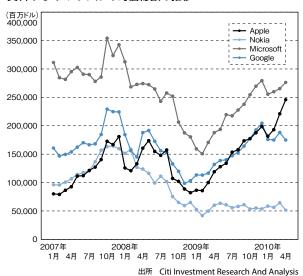
いわゆるリーマンショックからまもなく2年が経過し ようとしている。その影響もおおむね一巡したなか、イ ンターネットと関連する業界の株価動向は、総じて上昇 を続けるだけではなく、産業構造の大きな変化を反映 する動きを見せている。特に目立つ産業構造の変化と しては、スマートフォンや Kindle、iPad などの電子ブッ クリーダーやタブレットデバイスの拡大、これに伴うソフ トウェアプラットフォームの変化、SNSの一層の拡大、 オンラインゲームやソーシャルアプリとしてゲームの隆 盛などが挙げられる。

また、株価はどのような期間を採るかでさまざまな見 方をすることが可能だが、『インターネット白書2009』 (p.80-83) では2008年4月から2009年4月の株価の動 向を見たこともあり、ここではその延長線上となる、 2008年4月から2010年4月の2年間の株価動向をとら える。

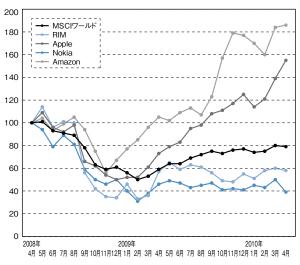
#### 大幅に株価が上昇したアップル

ここ数年、スマートフォンや電子ブックリーダーに よってPCインターネットとモバイルインターネットの融 合を進めてきた台風の目はアップルであったが、株式市 場においてもその動向は如実に現れている。まず、最も 象徴的な動きと言えるのが資料1-6-1に挙げたアップル の時価総額(これに純負債を加えたものがいわゆる企 業価値) の推移であろう。 iPhone が発表された 2007 年

#### 資料 1-6-1 アップルの時価総額の推移

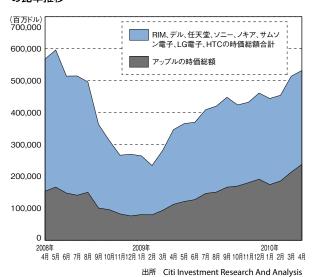


資料 1-6-2 スマートフォンやタブレットデバイス関連企業の株価推移



出所 Citi Investment Research And Analysis

資料 1-6-3 PC・ケータイ大手の時価総額に占めるアップル の比率推移



1月から2010年4月までの時価総額を見比べると、当初 はグーグルの半分程度で、ノキアと同程度の水準だった ものが、iPhone 3GSやiPadを経て今ではグーグルを超 し、テクノロジーセクターで最大の時価総額を有するマ イクロソフトに迫る勢いとなっている。

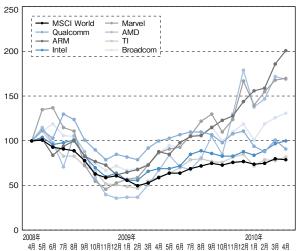
スマートフォンやタブレットデバイスの関連企業を採 り、2008年4月の株価を100として、2年間の株価推移 を比較したのが資料1-6-2である。ここでも明確にノキ アやリサーチインモーション(RIM)の株価が低位で推移 しているのに対し、アップルが大幅に上昇したことがう かがえ、スマートフォンの増加とシェア変動により、価値 移転が始まっているとみることができる。

別な見方をすると、PC・ケータイ大手(ノキア、RIM、 サムソン電子、LG電子、HTC、ソニー、アップル)の時 価総額を合計すると、2008年4月時点では5648億ドル だったものがリーマンショックによる下落を挟んで2010 年4月には5287億ドル(約48兆円)に回復しているが、 ここに占めるアップルの比率は27%から45%と大幅な 上昇を見せている(資料1-6-3)。

### バリューチェーン上も価値移転が見られる

このような動きはチップセットや EMS (Electronic Manufacturing Services) においても見られる。スマー トフォンや電子ブックリーダーにおいてはチップセット

資料 1-6-4 チップセット関連企業の株価推移



出所: Citi Investment Research And Analysis 2008年4月末を100として計算

の基幹設計として、ARMアーキテクチャーが多く採用 されているが、ARMの過去2年間の株価をインテルと 比較すると、前述のようなスマートフォン、タブレットと 同様の傾向が現れていると言えるだろう。ARMはリー マンショックでも他社ほどには下落せず、回復局面では 同じく大幅な上昇を見せている AMD やマーベルを、さ らに上回る上昇を見せている(資料1-6-4)。

EMSではiPhoneやKindleの製造で知られる鴻海精 密工業(フォックスコン)、ルーターやサーバーや通信機 器の受託生産の大手となるジェイビルやセレスティカな どの株価が似たような動きを見せているが、これらもス マートフォン、タブレットデバイス、クラウドといった製 品・サービスの構造変化を反映した動きとみることがで きる。

### インターネット各社の株価動向

2010年4月時点でのインターネット企業時価総額上 位50社、おおむね時価総額1000億円以上となるが、こ れを資料1-6-5に掲載した。2009年4月以降の12か月の 騰落率を見ると、中国のネット企業が目立ち、オンライ ンゲーム系、ポータル(広告収入)系ともに倍以上になっ ている企業が数多く見られる。また、そのようななかに あって、日本勢でもソーシャルアプリ系でサイバーエー ジェント、ディー・エヌ・エー、グリーの3社の株価上昇

第1部

率の高さが目立つ。一方で景気回復に伴うものか、旅行 系サイトの上昇も目立ち、プライスライン、シートリップ、 エクスペディア、ウォティフといった大手旅行サイトの 株価が上昇している。また、昨年に引き続き、クラウド 系の株価上昇も目立ち、ラックスペース・ホスティング、 アカマイ・テクノロジーズ、テレシティ、エクイニクスと いったデータセンター系、セールスフォースドットコム、 GSIコマース、ビスタプリントといったソフトウェア・サー

ネットフリックスについては昨年に引き続き株価が上 昇し続けているが、これは従来のDVD宅配レンタルや ストリーミングに加え、WiiやiPad向けにもストリーミン

ビス系などの株価が上昇している。

グを提供していることの影響も大きいだろう。

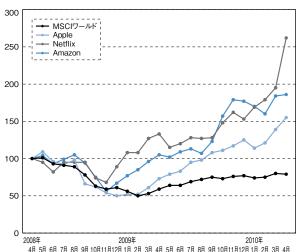
#### ストリーミングとゲーム市場の変容

ネットフリックスは2009年10月にソニー PS3、2010 年1月に任天堂Wii対応、2010年4月にiPad対応と、 TV以外にもストリーミングサービスの対象ハードウェ アを広げており、コンテンツ系サービス企業ではプラッ トフォームの多様化への対応が進んでいると言える。対 象ハードウェアが広がるにつれて株価は上昇しており、 過去2年間の上昇率ではアップルやアマゾンを上回る (資料1-6-6)。マルチプラットフォームへの対応という点 において、著作権処理などの問題はさておき、日本の企

資料 1-6-5 インターネット企業の時価総額と騰落率の上位 50 社

時価:	時価総額順						騰落率順					
順位	企業名	国	時価総額(百万ドル)	騰落率 (12か月)	騰落率 (24か月)	順位	企業名	国	時価総額(百万ドル)	騰落率(12か月)	騰落率 (24 か月)	
1	Google	米	167,427	33%	-8%	1	Baidu	中	23,944	196%	88%	
2	Amazon	米	61,102	70%	74%	2	Priceline.com	米	12,914	170%	105%	
3	Tencent Holdings	中	38,482	137%	216%	3	Focus Media	中	2,449	166%	-55%	
4	Ebay	米	31,080	44%	-24%	4	CyberAgent	日	1,133	157%	34%	
5	Baidu	中	23,944	196%	88%	5	Tencent Holding	中	38,482	137%	216%	
6	Yahoo! Inc	米	22,900	16%	-40%	6	Ctrip	中	5,397	136%	18%	
7	Yahoo! Japan	日	22,258	46%	-22%	7	DeNA	日	3,891	119%	4%	
8	Priceline.com	米	12,914	170%	105%	8	Netflix	米	5,169	118%	209%	
9	Salesforce.com	米	11,007	100%	28%	9	Salesforce.com	米	11,007	100%	28%	
10	Rakuten	日	10,177	46%	12%	10	Rackspace Hosting	米	2,234	95%	NA	
11	Alibaba.com	中	9,771	63%	4%	11	GSI Commerce	米	1,674	92%	96%	
12	NHN	韓	8,054	19%	-20%	12	WebMD	米	2,584	88%	55%	
13	Expedia	米	6,706	73%	-7%	13	Mercadolibre	ア	2,225	84%	0%	
14	Akamai Technologies	米	6,665	76%	9%	14	Perfect World	中	1,640	84%	17%	
15	Ctrip	中	5,397	136%	18%	15	Gree	日	2,511	81%	NA	
16	Netflix	米	5,169	118%	209%	16	Akamai Technologies	米	6,665	76%	9%	
17	Verisign	米	4,979	33%	-24%	17	Expedia	米	6,706	73%	-7%	
18	NetEase	中	4,518	16%	56%	18	Amazon	米	61,102	70%	74%	
19	Equinix	米	4,006	43%	11%	19	Asiainfo Holdings	中	1,344	70%	133%	
20	DeNA	自	3,891	119%	4%	20	Wotif.com	豪	1,262	64%	46%	
21	United Internet	独	3,618	43%	-18%	21	Alibaba.com	中	9,771	63%	4%	
22	Shanda Interactive	中	3,104	-5%	32%	22	Telecity	英	1,237	55%	73%	
23	WebMD	*	2,584	88%	55%	23	Vistaprint	蘭	2,256	50%	52%	
24	Gree	日	2,511	81%	NA	24	Ariba	米	1,283		20%	
25	IAC Interactive	*	2,489	40%	8%	25	Rakuten	日	10,177	46%	12%	
26	Focus Media	中	2,449	166%	-55%	26	Yahoo! Japan	日	22,258	46%	-22%	
27	Open Text	加	2,401	9%	16%	27	Ebay	*	31,080	44%	-24%	
28	Vistaprint	蘭	2,256	50%	52%	28	Equinix	米	4.006	43%	11%	
29	Rackspace Hosting	米	2,234	95%	NA	29	United Internet	独	3,618		-18%	
30	Mercadolibre	ア	2,225	84%	0%	30	IAC Interactive	*	2,489	40%	8%	
31	Sina	中	2,221	31%	-21%	31	SkillSoft	米	1.063		11%	
32	Monster Worldwide	*	2,198	26%	-28%	32	Google	*	167,427	33%	-8%	
33	Shanda Games	中	2,016	NA NA	NA	33	Verisign	米	4,979	33%	-24%	
34	Sohu.com	中	1,821	-8%	-30%	34	Sina	中	2,221	31%	-21%	
35	Giant Interactive	中	1,716	-9%	-54%	35	Mixi	自	990	30%	-29%	
36	Changyou.com	中	1,691	7%	NA	36	WebSense	*	984	28%	17%	
37	GSI Commerce	*	1,674	92%	96%	37	Monster Worldwide	米	2,198		-28%	
38	Perfect World	中	1,640	84%	17%	38	NHN	韓	8,054	19%	-20%	
39	Asiainfo Holdings	中	1,344	70%	133%	39	Earthlink	米	973		-1%	
40	Ariba	米	1,283	48%	20%	40	Yahoo! Inc	米	22,900	16%	-40%	
41	Wotif.com	豪	1,262	64%	46%	41	NetEase	中	4,518		56%	
42	Telecity	英	1,237	55%	73%	42	Open Text	· 加	2,401	9%	16%	
43	CyberAgent	日	1,133	157%	34%	43	Changyou.com	中	1,691	7%	NA	
44	Digital River	米	1,107	-27%	-15%	44	Kakaku.com	日	1,091	5%	32%	
45	Kakaku.com	日日	1,091	5%	32%	45	i2 Global Communication	米	1,088	0%	13%	
46	i2 Global Communication	米	1,088	0%	13%	46	Shanda Interactive	中	3,104	-5%	32%	
47	SkillSoft	米	1,063	33%	11%	47	Sohu.com	中	1,821	-8%	-30%	
47	Mixi	日日	990	30%	-29%	47	Giant Interactive	中	1,716	-8%	-54%	
48 49	WebSense	米	990	28%	17%	48	Digital River	米	1,716	-9%	-54%	
49 50		本	984 973	28% 19%	-1%	49 50	Shanda Games	本中	2,016		1	
_50_	Earthlink	木	973	19%	-1%	อบ	Shanda Games	1 44	2,016	I NA	NA_	

#### 資料 1-6-6 ネットフリックス の株価推移



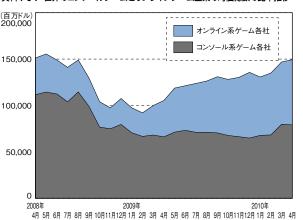
2008年4月末を100として計算 出所: Citi Investment Research And Analysis

#### 業にも参考になる企業だろう。

中国のネット企業、特にオンラインゲーム系の株価の 上昇については、中国市場の好調さもさることながら、 ゲーム機が売れず、ネットカフェでオンラインゲームを愉 しむスタイルが定着していることから、コンソール型 ゲームからオンライン型ゲームへの市場構造の変化や ある種のイノベーションと評価することも可能だろう。 前述と同じく2008年4月からの2年間の時価総額推移 を見ると、主なゲーム会社の時価総額合計は1510億ド ルから1496億ドル(14兆円弱)へと、PC・ケータイ大手 と同様、リーマンショックによる下落を挟んでほぼ同水 準まで回復しているが、2年前はその74%がコンソール ゲームであったのに対し、現時点ではコンソールとオン ラインとで五分五分となっている(資料1-6-7)。

そうしたなかで、国内ではソーシャルアプリの成長が 目覚しく、ディー・エヌ・エーやグリーの株価は大きく 上昇している。コンソールゲーム、オンライン/モバイル ゲーム、ソーシャルアプリの各主要企業を採り、2008年 4月の株価を100として2年間の株価推移を比較したの が(資料1-6-8)である。コンソールゲームが低調に推移 し、なかなか回復感を見せないなか、ソーシャルアプリ が本格的にサービス開始した2009年秋以降、本格的な 上昇局面を見せている。また、旧来からのオンライン/ モバイルゲーム各社についてはソーシャルアプリなどへ の対応を見せるようになってから上昇に転じていると

#### 資料 1-6-7 世界のコンソールゲームとオンラインゲーム企業の時価総額の比率推移

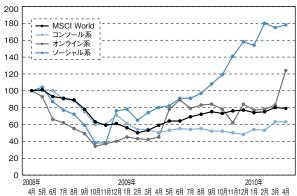


コンソールゲーム:任天堂、コナミ、バンダイナムコ、スクウェア・エニックス、セガ・サミー、 カプコン、Electronic Arts、Activision Blizzard、Rovi -ム: Tencent、NetEase、Shanda Interactive、Kingsoft、Changyou、Giant Interactive、Perfect World、NHN、NCSoft、Neowiz、グリー、DeNA 出所 Citi Investment Research And Analysis

#### も見ることができるだろう。

今後、スマートフォンやタブレットデバイスの普及に より、アップルやグーグルがすでにゲーム市場にある程 度興味を示してきているなか、コンソールゲームとオン ラインゲーム、とりわけソーシャルアプリの垣根は低まっ てくることが予想される。また、ネットフリックスのケー スなども踏まえ、デジタルエンタテインメント市場全体 のさらなる構造の変化がこれから見られるものと思わ れる。

資料 1-6-8 国内のコンソール・オンライン/モバイル・ソー シャル系ゲーム企業の株価推移



コンソール系:任天堂、コナミ、バンダイナムコ、スクウェア・エニックス、セガ・サミー、 オンライン / モバイル系: ガンホーオンラインエンターテイメント、ジー・モード、アエリ ア、サミーネット ソーシャル系: DeNA、グリー、サイバーエージェント

2008年4月末を100として計算 出所 Citi Investment Research And Analysis



# 「インターネット白書ARCHIVES」ご利用上の注意

このファイルは、株式会社インプレスR&Dが1996年~2012年までに発行したインターネット の年鑑『インターネット白書』の誌面をPDF化し、「インターネット白書 ARCHIVES」として以 下のウェブサイトで公開しているものです。

## http://IWParchives.jp/

このファイルをご利用いただくにあたり、下記の注意事項を必ずお読みください。

- ●記載されている内容(技術解説、データ、URL、名称など)は発行当時のものです。
- ●収録されている内容は著作権法上の保護を受けています。著作権はそれぞれの記事の 著作者(執筆者、写真・図の作成者、編集部など)が保持しています。
- ●著作者から許諾が得られなかった著作物は掲載されていない場合があります。
- ●このファイルの内容を改変したり、商用目的として再利用したりすることはできません。あくま で個人や企業の非商用利用での閲覧、複製、送信に限られます。
- ●収録されている内容を何らかの媒体に引用としてご利用される際は、出典として媒体名お よび年号、該当ページ番号、発行元(株式会社インプレスR&D)などの情報をご明記くだ さい。
- ●オリジナルの発行時点では、株式会社インプレスR&D (初期は株式会社インプレス)と 著作権者は内容が正確なものであるように最大限に努めましたが、すべての情報が完全 に正確であることは保証できません。このファイルの内容に起因する直接的および間接的 な損害に対して、一切の責任を負いません。お客様個人の責任においてご利用ください。

お問い合わせ先

株式会社インプレス R&D | 🖂 iwp-info@impress.co.jp